

RC-Trigger B800E

Installationsbeschreibung

1. Einleitung

Über den Sender kann man einen beliebigen Verbraucher (bis 0,5A, je nach Empfänger) ein oder ausschalten. Die Elektronik besteht aus einem Mikroprozessor. Einfach Stecker in den Empfänger stecken und Verbraucher (z.B. Lampe, Soundmodul etc.) anschliessen (5V).

2. Teileliste

- 1 PIC Prozessor
- 1 Kondensator 100nF
- 3-Fach Kabel für Empfänger
- 2-Fach Kabel für Strom
- 1-Fach Kabelaichen zum Überbrücken von GP0-GP5
- 1 Stecker

3. Zusammenbau

Die wenigen Bauteile sind schnell angelötet. Die Pins GP0, GP1, GP2, GP4 und GP5 werden verbunden (einfach mit Lötzinn), zwischen den beiden Seiten des Pics kann ein einfaches Kabel verwendet werden (z.B. GP0 und GP5).

Empfängerstecker (3-polig, PLUS in der Mitte!)

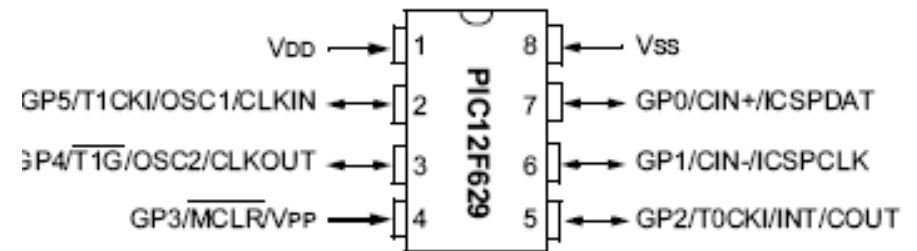
VDD wird mit PLUS (in der Mitte des Empfängersteckers), VSS mit Minus und GP3 mit Impuls des 3-fach Steckers verbunden (3fach Kabel).

Verbraucher

Der Verbraucher wird mit dem 2er Kabel mit VSS an Masse und GP0 mit Plus verbunden.

Zwischen VDD und VSS noch den Kondensator löten.

4. Anschlussdiagramm



5. Test

Vor Inbetriebnahme am besten mit Messgerät die Spannung prüfen. Zwischen VDD und VSS liegen ca. 5V (kommt vom Empfänger). Bitte Entfernungstest durchführen!

6. Haftungsausschluss

RC-Beleuchtung kann keine Haftung übernehmen für den Fall, dass das Modul den Empfänger zerstört oder Funkstörung am Modell verursacht. Bei sachgemäßem Zusammenbau ist dies jedoch nicht zu erwarten.

Viel Spaß!

Bei Rückfragen oder Reklamation bitte wenden an:

info@rc-beleuchtung.com

Webseite für weitere Info: www.rc-beleuchtung.com

RC-Beleuchtung
Oktober 2008